



### Spielregeln

**Spielstart:** Jeder Spieler stellt seine vier Spielfiguren in das entsprechende Farbfeld Daheim.

**Würfeln:** Wird eine Fünf gewürfelt, startet der Spieler beim Feld Schöffland. Würfelt ein Spieler eine Sechs, darf er nochmals würfeln. Würfelt ein Spieler dreimal eine Sechs hintereinander, muss er alle seine Figuren wieder auf ihre Startposition (Daheim) stellen und darf nicht mehr würfeln.

**Figuren schlagen:** Gegnerische Figuren können auf hellblauen und weissen Feldern geschlagen werden. Alle überholten gegnerischen Spielsteine gelten als geschlagen und müssen zurück auf die Ausgangsfelder (Daheim). Steht eine Figur auf einer Bank (rotes Spielfeld) oder in einem Shop (braunes Spielfeld) kann sie nicht geschlagen werden.

**Blockaden errichten:** Stehen zwei gleichfarbige Figuren auf einer roten Bank, errichten sie eine Blockade. Diese Blockade ist für sämtliche Spielfiguren verbindlich, auch für die Figuren desjenigen Spielers, der die Blockade errichtet hat. Die Blockade bleibt solange bestehen, bis der Spieler eine Figur wegzieht oder wegziehen muss.

Ins **Zielfeld** gelangt man nur mit genauer Punktzahl. Bei zu hoher Würfelzahl muss um die entsprechende Anzahl Felder zurückgegangen werden. Wer zuerst seine vier Spielfiguren ins Zielfeld geführt hat gewinnt das Spiel. Die anderen Spieler kämpfen weiter um die nachfolgenden Plätze.

